

Regeln für die Rundkurs-Wettbewerb am 11.4.

- 1. Jedes Team darf den Roboter genau eine Runde fahren lassen.**
- 2. Die Zeit wird an der Startlinie gestartet und an der Ziellinie gestoppt.**
- 3. Der Roboter wird in einem Abstand von mindestens 20cm von der Startlinie auf das Spielfeld gesetzt. (rote Markierung)**
- 4. Der Roboter muss nach der Start und Ziellinie autonom, d.h. ohne äußere Steuerung fahren.**
- 5. Der Roboter darf erst wieder berührt werden, wenn er die Ziellinie vollständig überquert hat.**
- 6. Muss der Roboter während der Fahrt angefasst werden, erhält das Team eine Zeitstrafe von jeweils 10s.**
- 7. Sieger ist das Team, dessen Roboter für seine Runde die geringste Zeit benötigt.**

Rules for the round-course-challenge on 04/11

- 1. Every team has just one round for the robot.**
- 2. The time measurement starts at the start and ends at the finish line.**
- 3. The robot will be placed on the playing field at least 20cm (7,87 in) prior the start line. (red mark)**
- 4. Beyond the start/finish line the robot has to go stand-alone without any remote control.**
- 5. The robot should be touched again after he has completely passed the finish line.**
- 6. In case of having contact to the robot during the race the team will be given a penalty of 10s.**
- 7. The team with the fastest robot wins.**



Erasmus+

Die Kinder von EUROPIA